MATCHPLAY INDOOR PROCEDURE
GOLFSCHOOL GENT

SEIZOEN 2026-2027

Beste Golfers!!

Jullie zijn allemaal ingeschreven voor De MATCHPLAY INDOOR COMPETITIE 2026-2027.

Lees aandachtig de informatie die hierbij is toegevoegd.

1: Sponsor: Sportcomité Golfschool Gent.

De prijsuitreiking heeft plaats tijdens één van de geplande prijsuitreikingsessie

2: Wedstrijdtabel en tijdsschema:

Wedstrijdschema online: https://challonge.com/nl/Indoor27

Attentie: Daar er voldoende tijd voorzien is om de verschillende rondes en finales tijdig af te werken zal geen uitzondering toegestaan worden!! Noteer in jullie agenda's!

Tijdslimieten per ronde:

- 1/16 Finale (Voorronde): vanaf 3 november 2026 t.e.m.24 januari 2027
- 1/8 Finale (16 teams): t.e.m. 28 februari 2027
- ¼ Finale(8 teams): t.e.m. 28 maart 2027
- ½ Finale(4 teams): t.e.m. 18 april 2027
- Finale: In overleg tussen 2 finalisten & SC t.e.m. 2 mei 2027

3: Deelnemers en contactgegevens:

Contacteer tijdig, bij begin van elke ronde, uw tegenspelers!
De e-mailadressen en telefoonnummers zijn gevoegd in bijlage.

Reserveer tijdig jullie starttijden via I-golf.

TIP: In het weekend kan je de hele dag spelen!

4: Wedstrijdreglement:

Attentie: Lees het wedstrijdreglement aandachtig.

De wedstrijdleiding zal er strikt op toezien dat het reglement wordt toegepast.

5: Startprocedure INDOOR SYSTEEM
Golf-app | Hoe maak je een Trackman-account en App aan?

https://support.trackmangolf.com/hc/en-us/articles/28107156384411-Golf-App-How-To-Create-A-Trackman-Account

Stap 1: Installeer en open de Trackman Golf-app

Installeer de app: Om aan de slag te gaan, downloadt u gewoon de Trackman Golf-app voor iPhone en voor Android o Download en installeer de Trackman Golf-app vanuit de app store van uw apparaat.

Open de app: Tik na installatie op het app-pictogram om deze te openen.

Stap 2: Maak uw account aan

1. Aanmelden met e-mailadres:
Tik op Account aanmaken.
Voer uw e-mailadres in om u aan te melden.

2. Stel een wachtwoord in:
Kies een wachtwoord voor uw account.
Belangrijk: Zorg ervoor dat uw wachtwoord geen speciale tekens bevat. Het moet ten minste één hoofdletter bevatten.

3. Ga akkoord met de algemene voorwaarden:
Lees en accepteer de algemene voorwaarden.
Tik op Volgende en selecteer vervolgens Account maken.

Stap 3: Kies je spelersnaam

Kies een spelersnaam.
Deze naam wordt weergegeven in toernooien en in Trackman Performance Studio (TPS). Bevestig je spelersnaam om verder te gaan.

Golf-app | Hoe de snelle login met QR-code te gebruiken om u aan te melden bij TPS

https://support.trackmangolf.com/hc/en-us/articles/7580585979547-Golf-App-How-To-Use-TheQuick-Login-With-QR-Code-To-Sign-Into-TPS

De volgende keer dat u uw lokale Trackman Simulator of Range Facility bezoekt, zorg er dan voor dat u de Trackman Golf-app gebruikt om het meeste uit uw bezoek te halen.

Dit zorgt ervoor dat uw gegevens na uw sessie op uw smartphone worden geregistreerd. Om de functie Snel inloggen te gebruiken, hoeft u alleen maar een paar eenvoudige stappen te

volgen.

Na je sessie kun je nu je gegevens allemaal op één plek in de app

bekijken onder het gedeelte Activiteiten

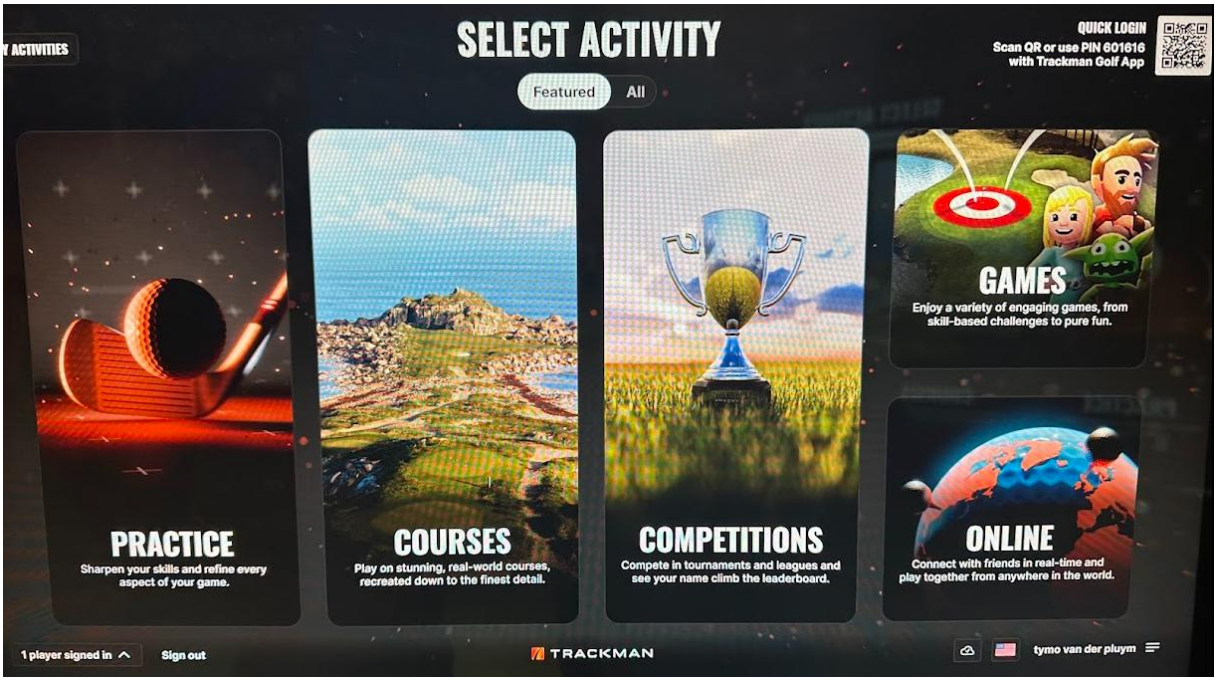
STAP 3: Inloggen op de trackman in GS Gent voor de wedstrijd
Open je Trackman Golf App

Druk op de oranje golfbal en selecteer QUICK LOGIN met de QR code

Scan de code op het computerscherm in de Golfschool. Elke speler moet dit doen. Liefst in volgorde – Team 1 speler 1 en 2 en dan team 2 speler 1 en 2.

U kunt ook inloggen door de 6-cijferige pincode in te voeren die u op het scherm ziet

Of log in met uw e-mailadres en wachtwoord voor uw Trackman-account



Selecteer Courses en zoek de juiste golfbaan.

Course Selection:

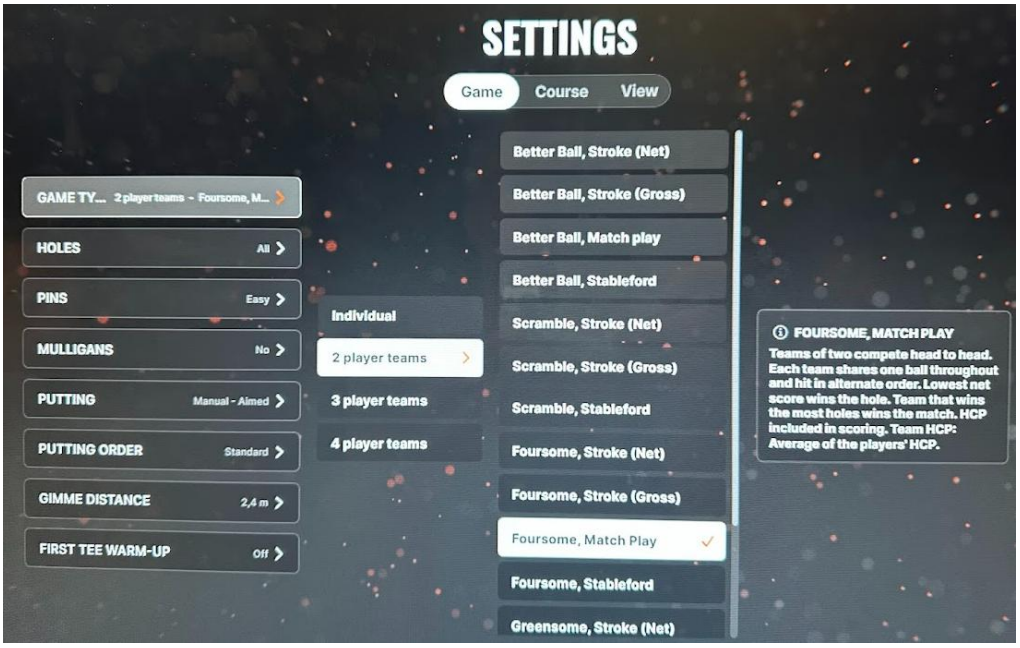
1/16 Finale(voorronde) Lofoten Links,, Gimsøysand, Norway difficulty 3
Mens tee: **Yellow tee – ????m** / Ladies Tee: **Red tee – ????m**

1/8 Finale (16 teams): Ailsa Course - Trump Turnberry , Scotland, Great Britain difficulty 3
Mens tee: **Yellow tee – ????m** / Ladies Tee: **Red tee – ????m**

1/4 Finale (8 teams): Medinah Country Club - Presidents cup Edition, Illinois, USA difficulty 4
Mens tee: **Yellow tee – ????m** / Ladies Tee: **Red tee – ????m**

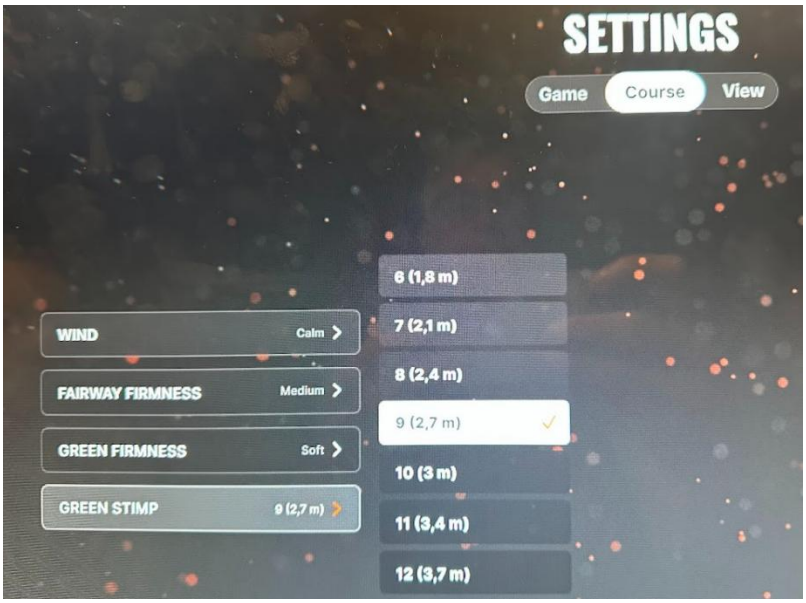
½ Finale (4 teams): Pinehurst n° 2, North Carolina, USA difficulty 4
Mens tee: **Yellow tee – ????m** / Ladies Tee: **Red tee – ????m**

Finale (2 teams): The reserve at Moonlight Basin, Montana, USA difficulty 5
Mens tee: **White tee – ????m** / Ladies Tee: **Red tee – ????m**



Selecteer bij Settings – Game de volgende instellingen:

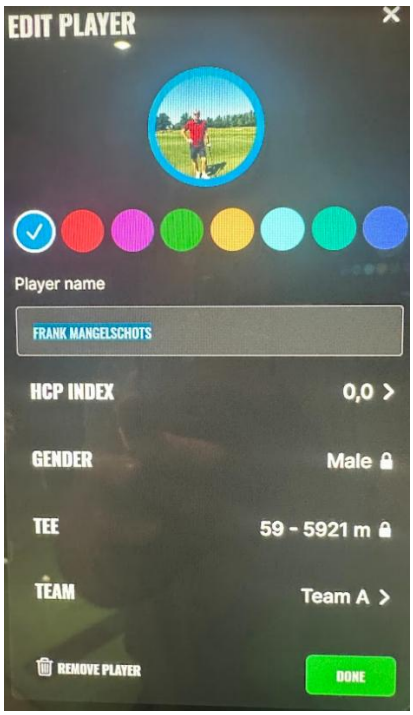
- **GAME TYPE : 2 players teams – Foursome Matchplay**
- **Holes : All**
- **Pins: Easy**
- **Mulligans : no**
- **Putting: Manual Aimed**
- **Putting order: standard**
- **Gimmie distance: 1,2m**
- **First tee warm-up: Off**



Selecteer dan Setting – Course de volgende instellingen:

- **Wind : Calm**
- **Fairway Firmness : Medium**
- **Green firmness: Soft**
- **Green stimp: 9 (2,7m)**

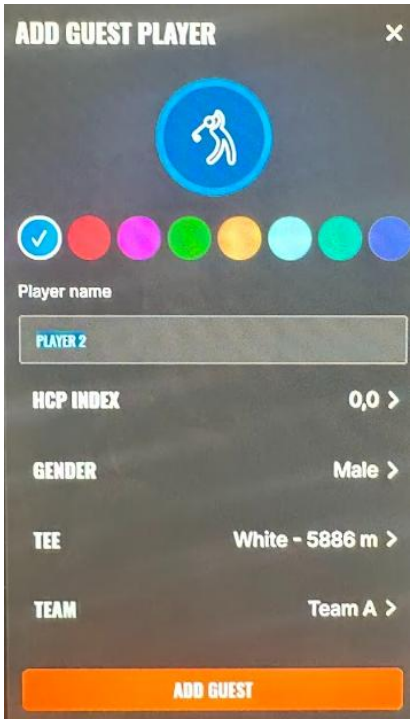
Als laatste stel je de settings voor de spelers in.



Vul hier je exacte Hcp in die gelijk is aan je Hcp in Igolf. (dus niet meer afronden naar boven)
Kies de juiste Tee-box zoals voorzien bij de golfbaan van de ronde.

Zie dat het team juist staat en druk op DONE.

Doe dit voor alle spelers. Je kan eventueel een Guest toevoegen indien iemand zijn App niet werkt.



Hoe het werkt in de praktijk:

- **Score per hole:** Op elke hole wint het team met de laagste score die hole.
- **Puntentelling:** Elk team krijgt 1 punt voor de hole die ze winnen.
- **Eindresultaat:** De wedstrijd is gewonnen door het team dat een voorsprong heeft die groter is dan het aantal resterende holes.
- **Elke rond wordt gespeeld tot de tijd van de 2 jetons zijn opgebruikt.** Bij gelijke stand is het diegene die de laatste hole heeft gewonnen die doorgaat. Om sneller te spelen raden we aan om animaties over te slaan door op het scherm te drukken. Slow play is niet sportief!!
- **De finale zal wel volledig worden uitgespeeld.**

Voorbeeld:
Als er nog drie holes te spelen zijn, en team A heeft een voorsprong van twee punten op team B, is het nog steeds mogelijk dat team B de wedstrijd wint, omdat ze dan nog drie punten kunnen scoren.

Contact en hulp:

Bij problemen met software gelieve contact op te nemen met secretariaat (tijdens de werkuren) of de golflounge (na 18.00)

Indien je niet zeker bent over de procedure kan je vooraf informatie vragen in de golfshop.
Ga vooral vooraf een keer oefenen.

Na iedere gespeelde wedstrijd geeft het winnende team de score door aan Jan De Mulder – via jan.de.mulder2@pandora.be SMS 0476/ 38 08 18

We wensen jullie een aangename, spannende en sportieve competitie toe.

Sportieve groeten,

Jan de Mulder en het SC